

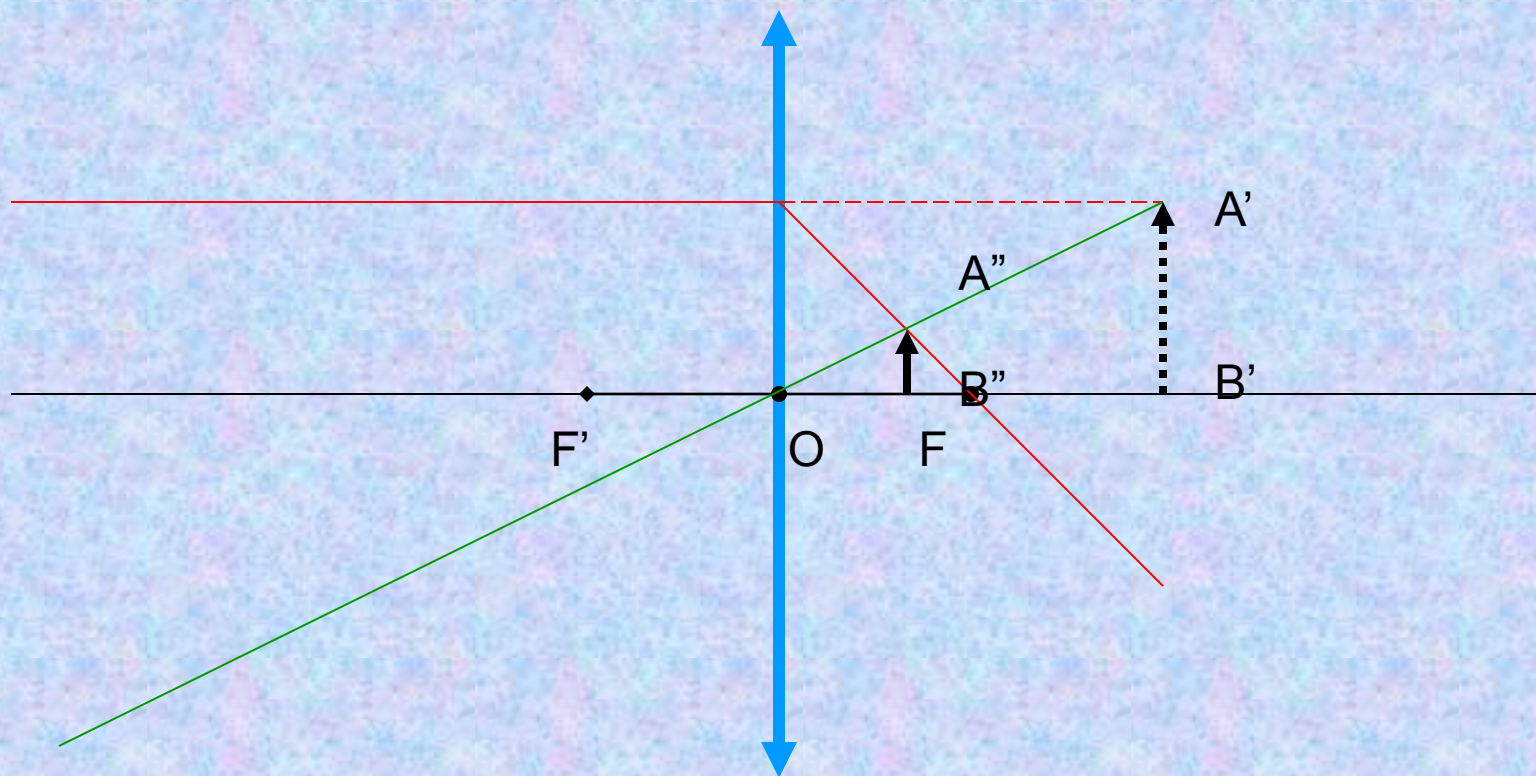
Lentile

Obiect virtual

Obiect virtual

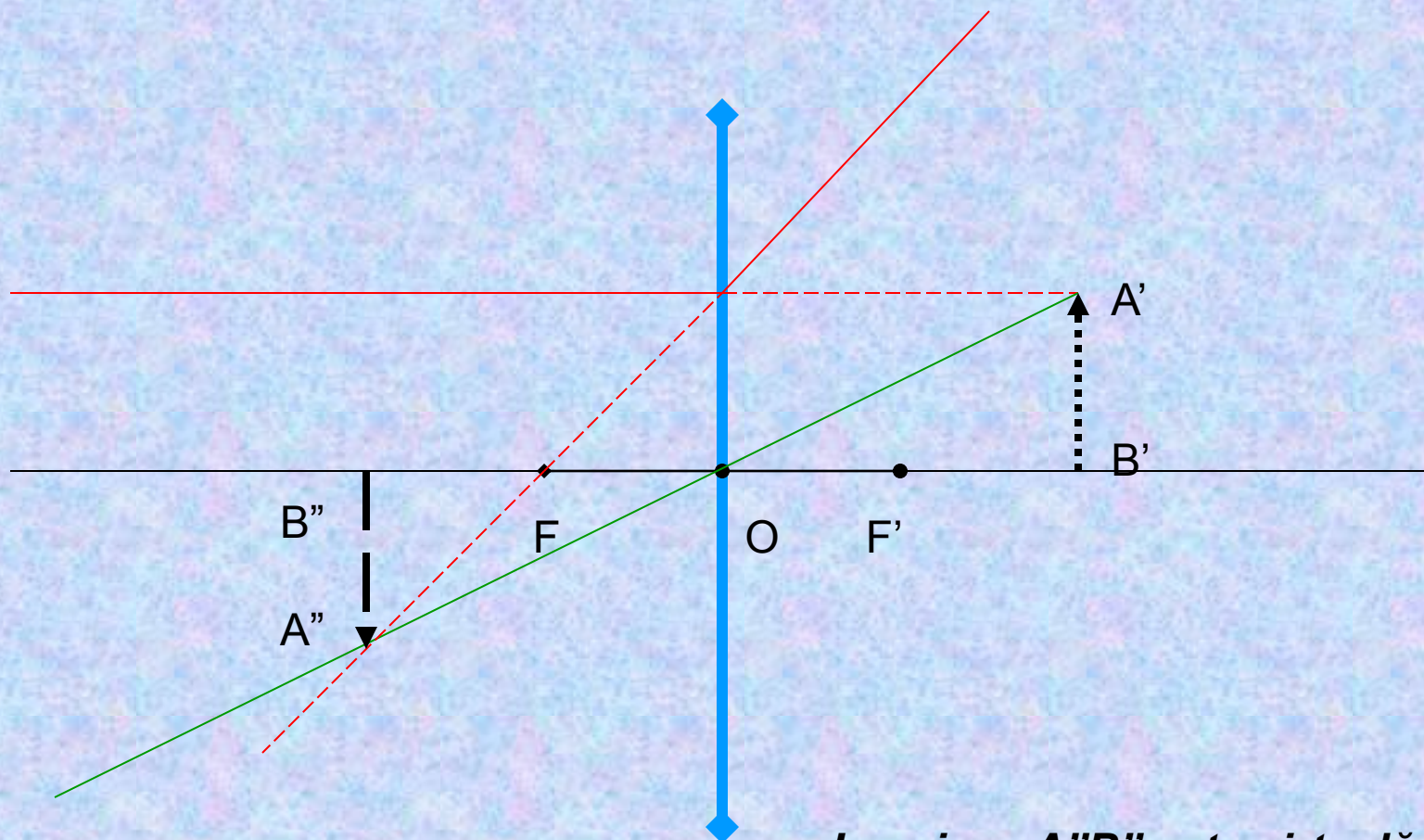
Dacă în fața imaginii reale pe care o lentilă convergentă ar forma-o se interpune o altă lentilă, acea imagine devine obiect virtual pentru cea de-a doua lentilă. În următoarele diapozitive se va arăta modul de construire a imaginii A''B'' a unui obiect virtual A'B' care a fost obținut cu o lentilă convergentă care nu a mai fost desenată.

Lentilă convergentă



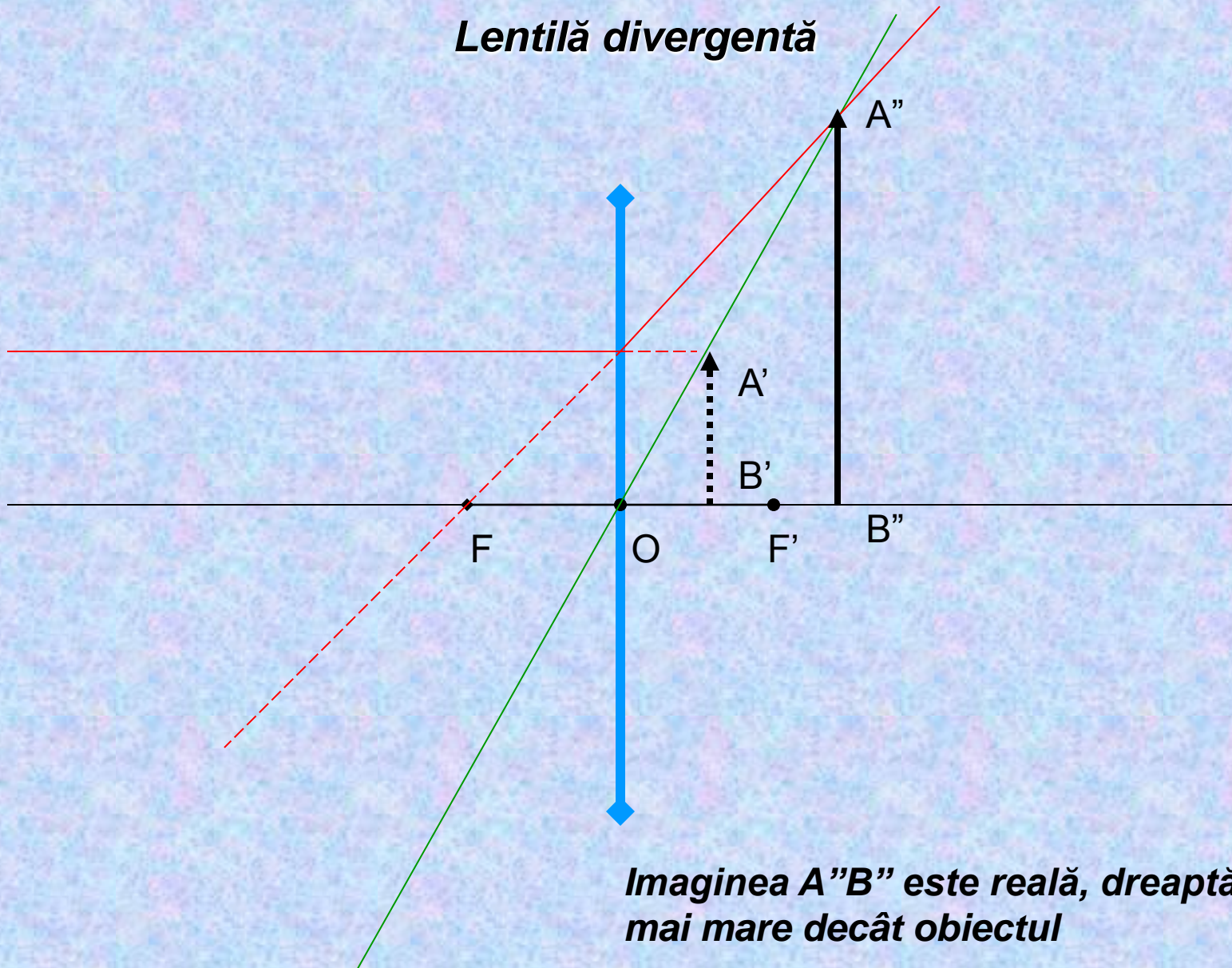
***Imaginea $A''B''$ este
reală, dreaptă și mai
mică decât obiectul***

Lentilă divergentă



Imaginea $A''B''$ este virtuală și răsturnată

Lentilă divergentă



Imaginea $A''B''$ este reală, dreaptă și mai mare decât obiectul



**Apasă aici pentru o animație
interactivă cu lentile**

Lentile

f=	20	cm
x1=	10	cm
y1=	5	cm

$$\frac{1}{x_2} - \frac{1}{x_1} = \frac{1}{f} \Rightarrow x_2 = \frac{x_1 f}{x_1 + f}$$

x2=	6.666667	cm
y2=	3.333333	cm
β=	0.666667	

$$\beta = \frac{y_2}{y_1} = \frac{x_2}{x_1} \Rightarrow y_2 = \frac{y_1 x_2}{x_1}$$

**Obiectul virtual fiind situat la dreapta lentilei, x_1 se va
lua cu semnul + !!!**